反恐精英（CS）电子竞技比赛规则

1. **总则**  
    1. 游戏版本：比赛使用Counter-Strike 1.6 作为比赛客户端。  
    2. 地图：比赛使用的地图为:cs\_bloodstrike（初赛）, De\_Dust2（决赛）。（暂定）  
    3. 胜利：以分数和取胜回合数为准。  
    4. 选手规则  
    （1）选手有责任确认他们知道，了解并遵守所有的守则．公平竞赛。  
    （2）选手要求具有职业素养．并表现出良好的体育精神．严禁在比赛过程中以任何理由辱骂对手，辱骂裁判。  
    （3）除队长之外，选手不允许在比赛中使用公聊，违反者将有可能受到裁判的警告。如有突发事件请求暂停除外。  
    （4）如果选手有其他不当的行为，视情节严重，由裁判做出处罚。  
    5. 战队规则  
    （1）每支队伍需要5名选手，指定其中一名场上队员为队长。  
    （2）每个队伍必须有自己的队名，各个队员比如有自己的名字，比赛中采用“队名\*姓名”的方式，比如：“214\*sweat”或“214-sweat”；  
    （3）队长即为队伍的领队，队长的决定代表整只队伍，有任何问题裁判也只会与队长协调，其他队员与组委会/裁判之间进行的任何商议均被视为无效。  
   **二、细则**  
    1、比赛方法: 每队5人，5 vs5；  
    2、回合:30回合，每队15回合恐怖分子，15回合反恐精英；  
    3、每回合时间: 2 分15 秒，C4爆炸时间：35秒；  
    4、开始时以猜币方式决定角色，胜者可以优先选择上半场的角色或场地；  
    5、胜利条件: 以分数和取胜回合数为准；  
    6、如果发生平局，将加赛2 回合；每队恐怖分子与反恐精英各1 回合( 加时赛起始金钱为10000)；  
    7、如果再次平局，如所述，再加2 局，直至决出胜负；  
    8、队员之间可以随时交流；  
    9、如果因为非故意和不可预料的原因使所有队员不能比赛，比如服务器停止工作，该回合比分将被取消，最终结果加赛一回合。- 如果有超过2 名队员因非故意原因造成断线，该回合比赛将被取消。下一回合比赛在服务器暂停中确认所有队员进入服务器后进行；

 三、比赛服务器设置  
  最大人数设置：14  
  每回合时间：2.25  
  每回合冻结时间：2  
  每回合够枪时间：15  
  C4爆炸时间：35  
  第一回合开始金钱数：800  
  死亡后视角：可观看本队人  
  脚步声：开启  
  战术手电：开启  
  死亡后黑屏：关闭  
  友军伤害：关闭  
  友军手雷伤害：关闭  
  高处坠落伤害：开启  
 其余设置按服务器默认设置，如果有队友提出异议，由裁判员决定服务器参数。

**如遇突发意外、现场无法进行证据搜集/复盘而导致无法裁决的情况，一切以比赛顺利进行为终极目标，上海理工大学教职工电竞协会对比赛进程拥有最终决定权！**

上海理工大学教职工电子竞技协会

2024年11月4日